

Formulário para Abertura de Curso

| | |
|---|------|
| IDENTIFICAÇÃO | |
| CURSO <input type="checkbox"/> OFICINA <input checked="" type="checkbox"/> | |
| Nome do CURSO/OFICINA Softwares Educacionais - aliados no processo de ensino e aprendizagem. | |
| Carga Horária (as formações poderão ser híbridas) | |
| Presencial | 10 h |
| Distância | 10 h |
| Carga Horária Total | 20 h |
| Duração 17/ 08/20 15 à 19/ 10/20 15. | |
| Público Alvo Professores de Matemática, Arte e Educação Física do 1º ao 5º ano do Ensino Fundamental que menos utilizaram os recursos tecnológicos e midiáticos no ano de 2014. Escola Estadual Senador Filinto Muller Polo Município: Ivinhema- MS NTE Nova Andradina | |
| OBJETIVOS <ul style="list-style-type: none">- Oferecer formação técnica e pedagógica quanto a utilização dos aplicativos GCompris, TuxMath, JFractionLab e sites afins;- Incentivar a utilização dos recursos tecnológicos e midiáticos na prática pedagógica;- Identificar o uso de jogos no processo de ensino e aprendizagem e suas possibilidades como facilitadores e mediadores na aquisição do conhecimento. | |
| CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (elencar itens desenvolvidos na formação/oficina) | |
| <ul style="list-style-type: none">- GCompris: localizar o software no computador, explorar barra de atividades, explorar barra de controle, acessar modo administração, criar perfil, organizar atividades por nível.- Tux Math: localizar o software no computador, explorar as opções, conhecer os níveis de dificuldade dos jogos, selecionar os jogos de acordo com nível/série.- JFractionLab: localizar o software no computador, explorar as opções, conhecer os níveis de | |

dificuldade dos jogos, aprender salvar os exercícios feitos pelos estudantes, abrir resumo das atividades realizadas pelos estudantes para correção.

- Elaborar e executar atividades educacionais (plano de aula ou projeto de ensino) com a utilização das ferramentas da oficina.